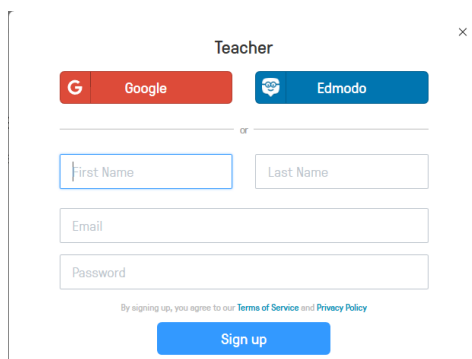


## Créer une vidéo interactive avec Edpuzzle

[Edpuzzle](https://edpuzzle.com/) est un service en ligne gratuit qui permet d'enrichir une vidéo avec des notes audio ou bien des quiz. Il est possible de découper la vidéo dans l'interface d'Edpuzzle. La vidéo support peut être en ligne (YouTube...) ou téléversée dans l'application. Il est très facile de mettre à la disposition d'élèves ou d'apprenants une vidéo enrichie avec Edpuzzle. L'enseignant peut ensuite récupérer les résultats dans l'interface de l'application.

### Créer un compte enseignant

1. Aller sur <https://edpuzzle.com/>
2. Cliquer sur **Sign Up** (en haut à droite)
3. Cliquer sur **I am a teacher**.
4. Cliquer soit sur **Start Tour** (pour voir les fonctionnalités d'Edpuzzle) ou sur **Skip** (pour passer la présentation des fonctionnalités)
5. Créer votre compte soit avec **une adresse mail** ou avec un **compte Google** ou **Edmodo** :



The screenshot shows a web form titled 'Teacher' with a close button (x) in the top right corner. At the top, there are two buttons: 'Google' (with a red 'G' icon) and 'Edmodo' (with a blue icon). Below these is a horizontal line with the word 'or' in the center. Underneath are four input fields: 'First Name', 'Last Name', 'Email', and 'Password'. At the bottom of the form, there is a small line of text: 'By signing up, you agree to our [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#)'. Below this is a blue 'Sign up' button.

6. Cliquer sur **Sign Up**
7. Dans Choose your school, choisir sa discipline et son établissement. Si Edpuzzle ne le trouve pas, cliquer sur Add New School. Saisir ensuite le nom de l'école et la ville où celle-ci est située.

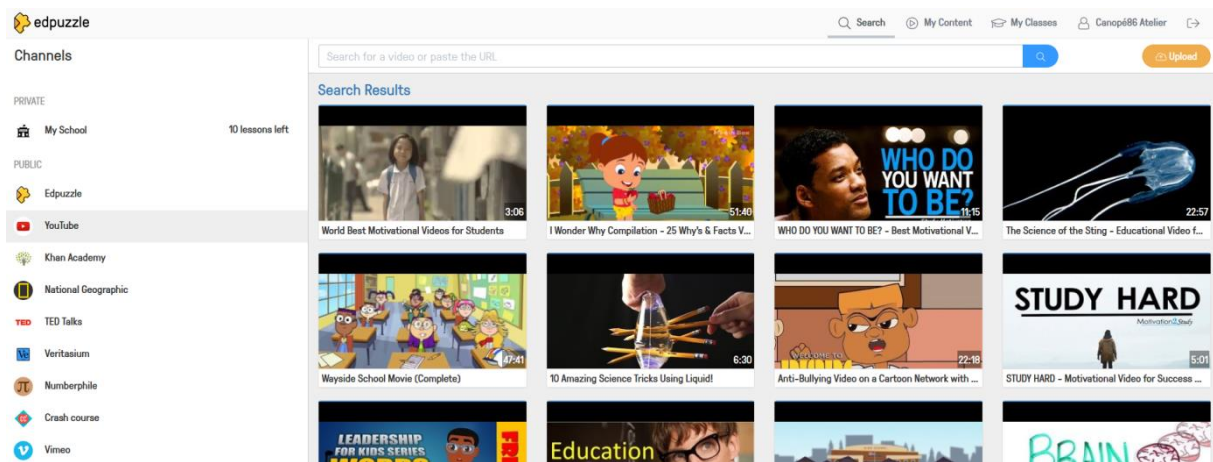
### Créer un compte élève ou apprenant

8. Aller sur <https://edpuzzle.com/>
9. Cliquer sur **Sign Up** (en haut à droite)
10. Cliquer sur **I am a Student**

11. L'apprenant peut créer un compte sans utiliser d'adresse mail (pratique) ou utiliser un compte Google ou Edmodo
12. Une fois connecté à Edpuzzle, il devra saisir un code classe pour accéder à la vidéo partagée par l'enseignant.

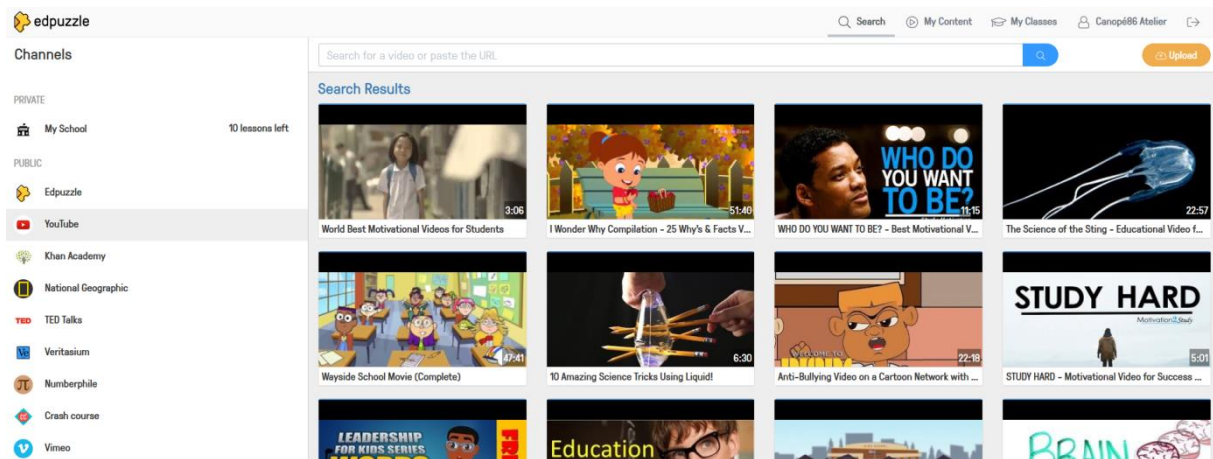
## L'interface d'Edpuzzle

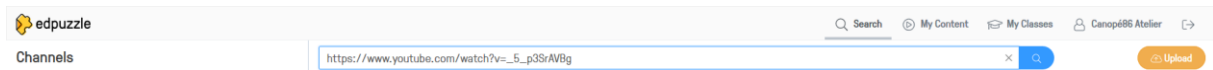
13. Vous arrivez alors dans l'interface d'Edpuzzle
14. Edpuzzle vous propose un tutoriel que vous pouvez passer (Skip tutorial). Attention la version gratuite semble limitée à 10 leçons (10 lessons left)



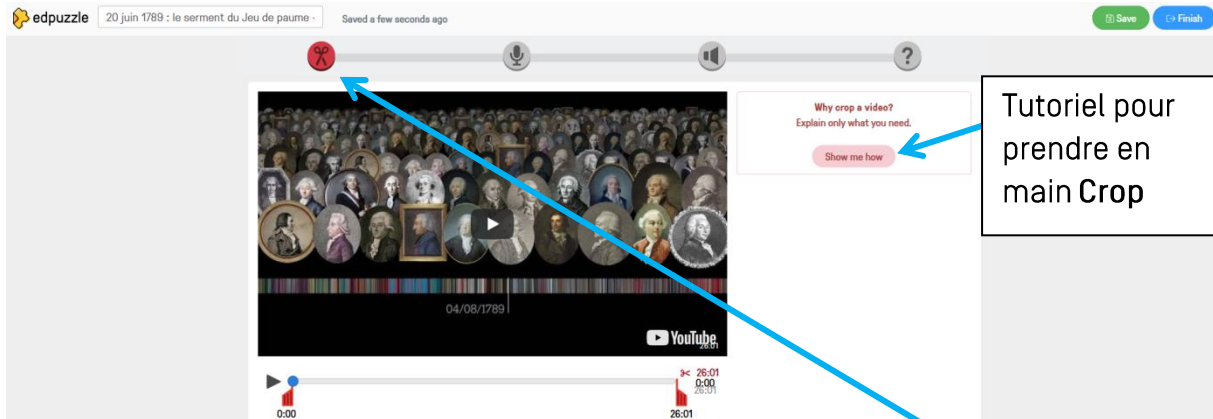
## Créer une vidéo interactive

15. Si vous utilisez une vidéo en ligne, il suffit de copier l'URL de cette vidéo dans Search for a video or paste the URL

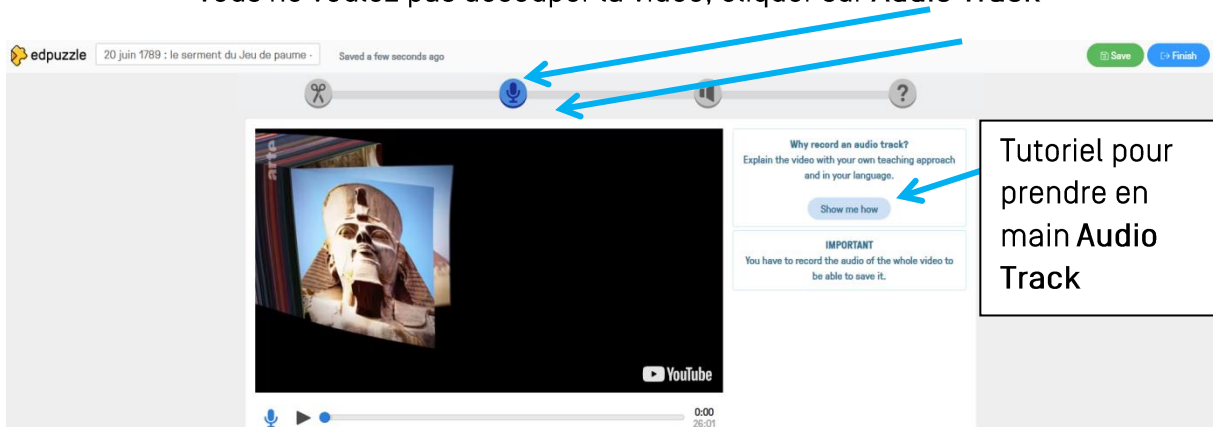




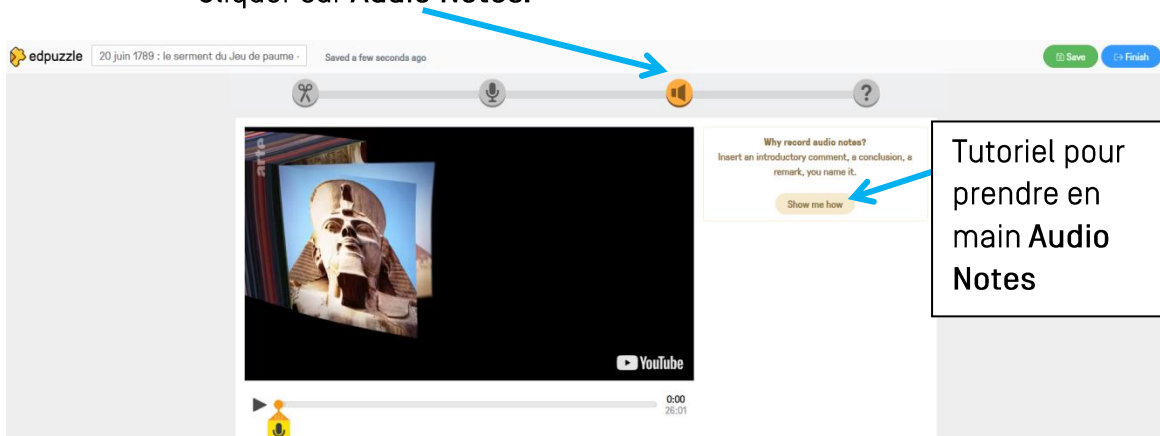
16. Puis appuyer sur la touche Entrée. L'édition de la vidéo commence alors.



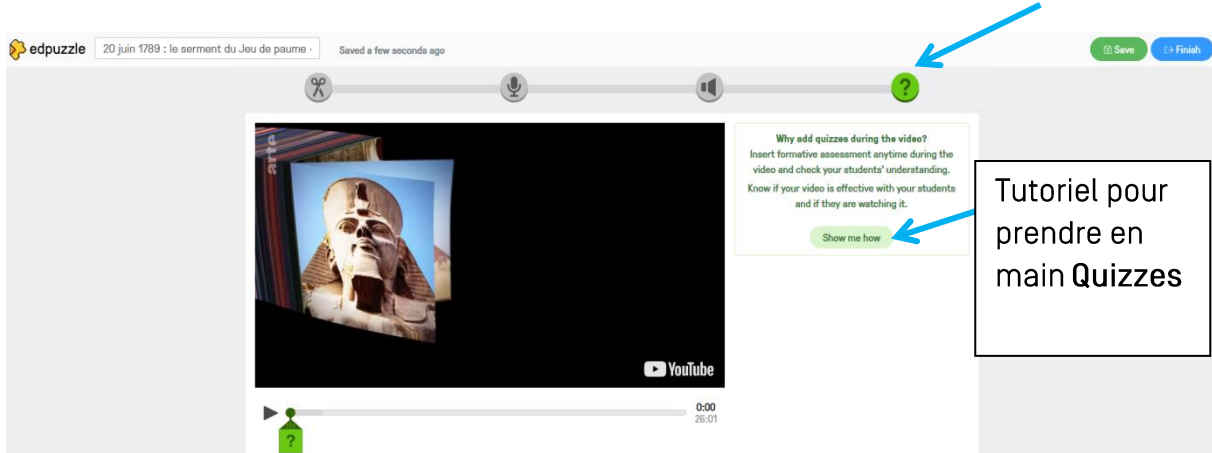
17. Edpuzzle vous propose tout d'abord de la découper [Crop] en déplaçant les deux curseurs sur la partie de vidéo que vous voulez conserver. Pensez à cliquer régulièrement sur Save [en haut à droite, bouton vert]. Si vous ne voulez pas découper la vidéo, cliquer sur Audio Track



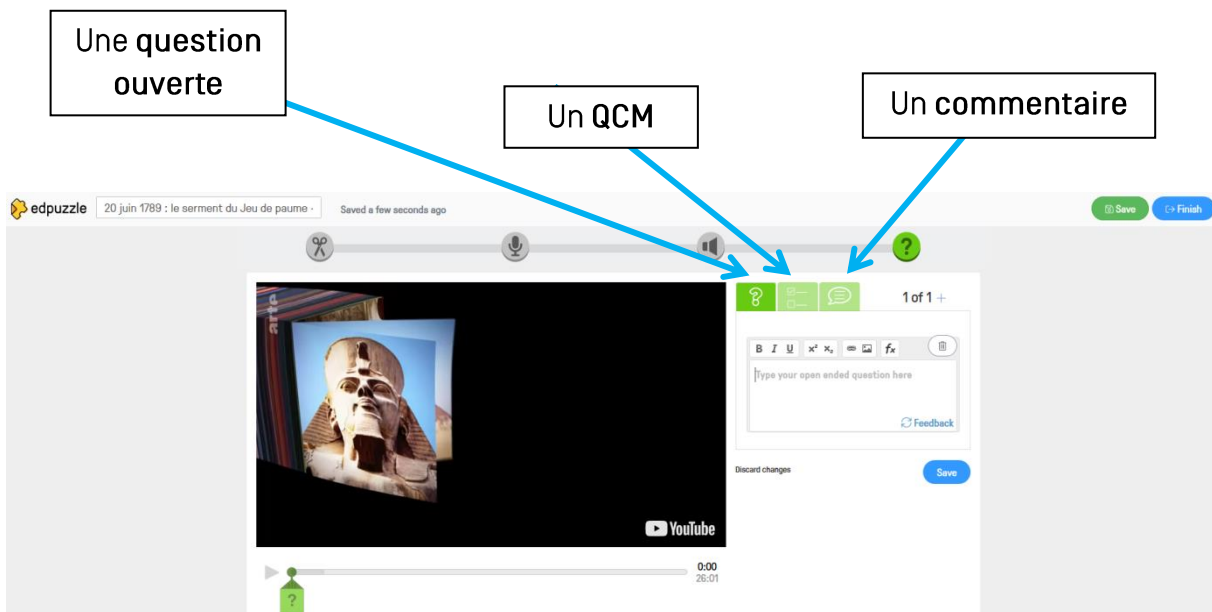
18. Audio Track vous permet de remplacer le commentaire audio de la vidéo par votre voix. Comme précédemment, cliquer sur Save pour sauvegarder. Cliquer sur Audio Notes.



19. **Audio Notes** permet d'ajouter des commentaires audio (remarques, consignes) dans la vidéo. Ne pas oublier de cliquer sur **Save** pour sauvegarder les modifications apportées. Cliquer ensuite sur **Quizzes**.



20. **Quizzes** permet d'ajouter trois types de questionnement dans une vidéo :



21. Ne pas oublier à chaque fois de cliquer sur **Save** (bouton bleu) pour enregistrer les modifications du questionnaire. Ne pas oublier de cliquer sur **Save** (bouton vert) pour sauvegarder les modifications de la vidéo. Cliquer ensuite sur **Finish** dès que les interactions sont achevées.

Comment affecter la vidéo interactive à des élèves ou apprenants ?

## 22. Créer une classe

Dès la création de votre première vidéo interactive (après avoir cliqué sur Finish), Edpuzzle vous propose d'assigner votre vidéo à une classe. Si celle-ci n'est pas créée, Edpuzzle vous propose de le faire :

Assign this lesson to your classroom

Who is going to do it

[+ Add class](#)

Now create your first class  
Later, you will invite your students

Superpowers

Prevent skipping

Due date

Assign

Cliquer sur Add class, donner un nom à la classe puis cliquer sur

Assign this lesson to your classroom

Who is going to do it

Seconde1 ✓

Click here when you are done

Superpowers

Prevent skipping

Due date

Assign

Il ne reste plus qu'à cliquer sur Assign

Assign this lesson to your classroom

Who is going to do it

[+ Add class](#)  Seconde1

Superpowers

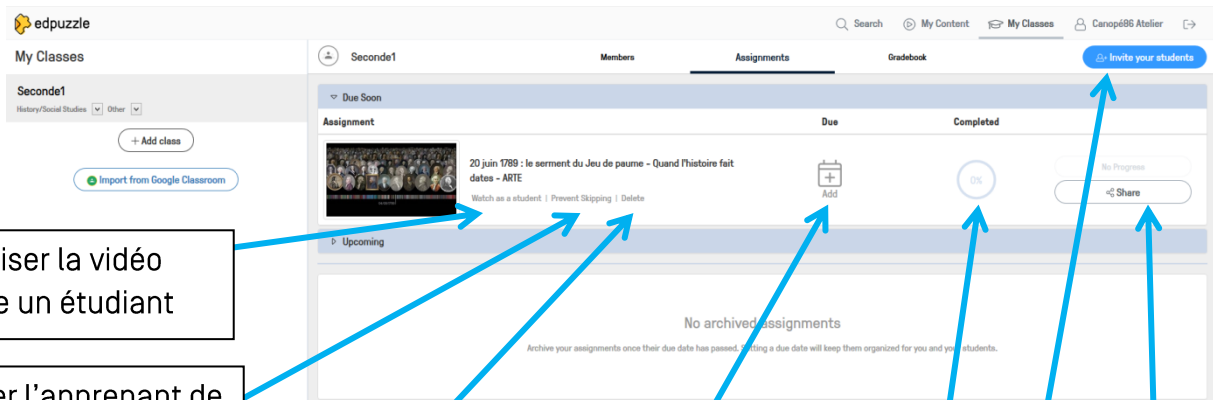
Prevent skipping

Due date

Assign

Almost done!  
Assign the video to this class

La vidéo interactive apparaît alors dans la classe et l'enseignant pourra voir la progression de ses élèves :



Visualiser la vidéo  
comme un étudiant

Empêcher l'apprenant de  
passer la vidéo pour  
accéder plus vite au  
contenu interactif

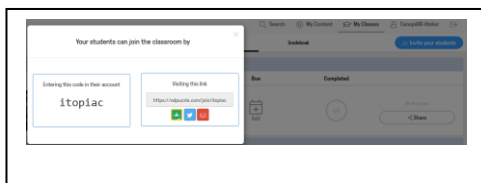
Supprimer la vidéo de la  
classe

Sous Due, en cliquant sur  
Add, il est possible  
d'ajouter une date de fin  
pour la visualisation de la  
vidéo [et donc de  
l'évaluation]

% de l'avancée des  
travaux des apprenants

Génération d'un code classe utilisé  
par les apprenants pour accéder  
aux vidéos

Permet de générer un  
lien pour visualiser la  
vidéo. Les résultats ne  
peuvent être récupérés  
par ce biais. Ce n'est que  
formatif.



Connexion apprenant

edpuzzle  
My Classes

+ Join Class

Saisie du code classe puis Join

Join a class

itopiatic

Do you want to join this class?

Seconde1  
Canopé686 Atelier

Join